

STANDARDI ZNANJA izbirnega predmeta UREJANJE BESEDIL (UBE)

Minimalno znanje:

- zagnati program v grafičnem okolju
- z urejevalnikom besedil napisati krajše besedilo
- poznati pravila tipkanja
- z risarskim programom izdelati računalniško točkovno sliko
- vriniti sliko v besedilo
- v obravnavanem programu izbrati ustrezen, a znan ukaz
- shraniti izdelek na disk in ga natisniti
- izbrati ustrezen obravnavan računalniški program
- uporabiti brskalnik za internet

Temeljno znanje:

- v obravnavanem programu uporabiti ustrezen ukaz
- urediti sliko v besedilu
- predstaviti informacijo z več podatki
- iz informacije izluščiti dejstva

Zahtevnejše znanje:

- poiskati sliko s pomočjo brskalnika za internet in jo vriniti v besedilo
- vstaviti tabelo, podatke povzeti na svetovnem spletu
- narisati ustrezen grafikon in ga vriniti v besedilo
- vstaviti kazala

NAČINI OCENJEVANJA

Pri predmetu dobi učenec najmanj dve oceni izdelka ali eno ustno oceno in eno oceno izdelka.

■ 1. ocenjevalno obdobje:

Pri ustnem ocenjevanju vrednotimo uporabo pridobljenega znanja in razumevanje osnovnih zakonitosti uporabe računalnika, uspešnost vrednotenja in zagovarjanja uporabljenih postopkov in samostojnost pri uporabi računalnika, predvsem osnovne izdelave računalniške predstavitve in shranjevanja podatkov. To ocenjevanje izvedemo s pogovorom med izdelavo dane naloge na računalniku. Na naloge teoretičnega tipa pa lahko učenec odgovarja pisno.

■ 2. ocenjevalno obdobje:

Pri ustnem ocenjevanju vrednotimo uporabo in razumevanje pridobljenega znanja in osnovnih zakonitosti uporabe računalnika ter predvsem urejanja in oblikovanja računalniške predstavitve. To ocenjevanje izvedemo s pogovorom med izdelavo dane naloge na računalniku.

Pri ocenjevanju izdelka vrednotimo uporabo znanja in razumevanje osnovnih zakonitosti uporabe računalnika, kakovost izvedene predstavitve izdelka ter izdelka samega, nazornost kodiranja podatkov, učinkovitost uporabe informacijskih tehnologij. Pri tem ocenjujemo, kako učenec oziroma učenka obdeluje in kodira podatke z računalnikom, pripravi in izvede predstavitev izbrane informacije, vrednoti uporabljene podatke in razlaga dobljene rezultate, zagovarja predlagane rešitve in tolmači uporabljene postopke.

Kriteriji za ocenitev izdelka in predstavitve pa so predstavljeni pred pričetkom samega izdelovanja projektnih nalog.

(!) Predmet se lahko v celoti izvaja samo v 1. ali 2. ocenjevalnem obdobju, v katerem učence pridobi vse ocene.

KRITERIJI ZNANJA:

OCENA	ODLIČNO (5)	PRAV DOBRO (4)	DOBRO (3)	ZADOSTNO (2)	NEZADOSTNO (1)
KRITERIJI ZNANJA	Odgovori so dobro govorno razloženi, prikazana je miselna pot do odgovorov in popestrjeni so s primeri. Odgovori so originalni, lastni, primeri pa prepričljivi. Znanje uporablja v novih situacijah in na novih primerih.	Odgovori so dobro govorno razloženi, prikazana je miselna pot do odgovorov. Odgovori so lastni in primeri so jasno podani. Pomote pri odgovorih učenec odkrije sam in jih popravi. Znanje povezuje z izkušnjami in ga uporablja v novih situacijah.	Odgovori so jasni in delno povzeti. Razlaga je približna in z napakami. Napak ne odkrije sam, vendar jih zna sam popraviti. Znanje praktično uporabi z manjšo učiteljevo pomočjo.	Odgovori so le ob podanih učiteljevih primerih. Pomagati je potrebno s podvprašanji, odgovori so pomanjkljivi. Napak ne odkrije sam in jih sam tudi ne popravi. Znanje uporabi ob izdatni pomoči učitelja.	Odgovorov ni ali so neustrezni. Razlage ni, primerov ne zna pojasniti. Tudi s pomočjo podvprašanj ne zna odgovoriti na vprašanje ali rešiti problema. Znanje ne omogoča uspešnega napredovanja.

KRITERIJI PREVERJANJA IN OCENJEVANJA ZA IZBIRNI PREDMET UREJANJE BESEDIL

Nezadostno: Učenec ne doseže naslednjih minimalnih znanj:

- pravilno vklopiti in izklopiti računalnik
- zagnati program v grafičnem okolju
- razlikovati programsko in strojno opremo
- poznati pravila tipkanja
- shraniti izdelek na disk in ga natisniti
- v obravnavanem programu izbrati ustrezen, a poznan ukaz in ga uporabiti
- z risarskim programom izdelati računalniško točkovno sliko
- vriniti besedilo v sliko
- z urejevalnikom besedil napisati krajše besedilo
- izdelati svoje področje, ga preimenovati in zbrisati
- izbrati ustrezen obravnavan računalniški program
- uporabiti brskalnik za internet
- poznati pravila tipkanja
- naštetih enote strojne opreme računalnika in razložiti, zakaj jih uporabljamo

Zadostno:

- poiskati različne podatke in informacije
- zagnati program v grafičnem okolju
- z urejevalnikom besedil napisati krajše besedilo
- z risarskim programom izdelati računalniško točkovno sliko
- v obravnavanem programu izbrati ustrezen a poznan ukaz
- shraniti izdelek na disk in ga natisniti
- razlikovati programsko in strojno opremo
- izbrati ustrezen obravnavan računalniški program
- zagnati brskalnik za internet

Dobro:

- predstaviti informacijo z več podatki
- naštetih enote strojne opreme računalnika in razložiti zakaj jih uporabljamo
- razložiti, zakaj ima računalnik več enot
- opisati naloge strojne in programske opreme računalnika
- izdelati svoje področje, ga preimenovali in izbrisati
- v obravnavanem programu izbrati ustrezen ukaz
- opisati področja, kjer so uporabljali računalnik
- poiskati sliko v odložišču
- uporabiti brskalnik za internet

Prav dobro:

- naštetih različne načine zapisa podatkov
- iz informacije izluščiti dejstva
- prepisati datoteke iz ene računalniške enote na drugo
- urediti sliko v besedilu
- poslati sporočilo po elektronski pošti
- odgovoriti na prejeto elektronsko sporočilo
- v obravnavanem programu razišče možnosti ukaza v pogovornem oknu
- poiskati sliko na internetu in jo vriniti v besedilo
- prekopirati podatke v datoteko iz interneta
- opisati pomen računalniške tehnologije v sodobni družbi ter pomen računalniške pismenosti

Odlično:

- inovativno predstaviti informacijo z več podatki
- opredeliti kriterije, po katerih vrednotimo kvaliteto strojne opreme računalnika
- razlikovati pomnilne enote in opredeliti njihove naloge
- v obravnavanem programu samostojno raziskati ukaz
- v besedilo vriniti sliko in jo urediti ter obliti z besedilom
- preoblikovati prenesene podatke iz interneta

- pripeti priponko elektronskemu sporočilu
- poznati enote pomnjenja ter osnove dvojiškega sistema ter njegov pomen v računalništvu
- opisati delovanje operacijskih sistemov in njihov pomen
- narisati ustrezen grafik in ga vriniti v besedilo

Spisal:

Dejan Žmavc, prof. rač. in univ. dipl. prev. in tolm. nem.